<큰 틀>

# 목차

# 팀 소개

# 개발 일정 / 회의록 / 작업일지 / 작업방식

# 프로젝트 개요 : 프로젝트 주제 및 목적, 이유

# 요구사항명세서

# 프로젝트 스펙 / Architecture /  
\*\* 벤치마킹 : 내용적, 기술적

# DB Architecture

# WireFrame | Vue Component 구성

# 페이지 별 View & function  
- 페이지 간단 설명  
- 사용된 기술 | 기능 | 목적  
- 기술 구현 과정 중 말하고 싶은 난과과 그 극복 과정  
- 예외 처리

# 느낀점  
- 배운점 / 잘한점 / 아쉬운점

# 참고 사이트

<https://github.com/kyngskwk/Just_DDA_IT>  
<https://zuminternet.github.io/ZUM-Pilot-dynamic-board/>

<팀원들이 챙겨야 할 지점들 : 폐기>

# 6번과 7번

6. 개발 진행 과정 및 구조

: 프론트, 백에서 구현한 기능들 위주로(6-3~6-5)

1) 개발 구조 서술   
- 본인이 맡은 부분(ex. 검색, 상세페이지 등)에서 프론트와 백의 기술 구조를 서술한다  
- 본인이 사용한 라이브러리, 알고리즘, 기타 기술들을 서술한다  
- 컴포넌트적 이미지 및 글도 좋다

2) 진행 과정 서술  
- 진행 과정을 서술한다.  
- 상세할수록 좋다. 왜냐하면 자세하게 서술하면 3)과 4) 쉽게 풀리기 때문이다

3) 과정 중 사용한 기술의 목적 서술 & 진행 과정 중 겪은 난관과 그 극복 과정  
- 진행 과정 중 난관에 봉착한 경우가 많다(ex. 템플릿 충돌, 특정 기능을 구성하기 위한 과정 등)  
- 이때 기능은 본래 하고자 했던 기능과 더불어, 추가한 부분(프론트적 or 백적)에 대해 서술하면 더 좋다  
- 그때 어떤 기술을 썼고 어떻게 극복했는지를 쓰면 스토리라인이 잘 나올 것 같다

4) 느낀점  
- 극복하면서 긍정적 느낌도 좋고 아쉬움 등 부정적(?) 감정도 좋다

5) 핵심 코드   
- 해당 기술별, “이게 핵심 코드다!” 하는 부분을 발췌하면 문서 작업이 보다 쉽게 이루질 것으로 예상된다

# 느낀점

- 아마 이는 프로젝트 최종 지점에서 정리될 것이다

- 과정 중 느낀점들을 잘 서술한다면 이 부분이 순조로울 수 있다

- 6번 느낀점과 차이점 : 프로젝트 전체적인 느낀점